

6. Hravě-bádatý pracovní list skřítky BŘÍDI

pro na cestu k ŽELEZNÉMU BRODU

Doporučuji s sebou mít:



FIX

Vhodné období:



1. Na začátku cesty si připravíme, jak jinak, kamínky - na hraní:

Najdi ve svém okolí **5-10 malých drobných kamínků** a na každý, nejlépe fixou, **nakresli nějaký obrázek**, symbol

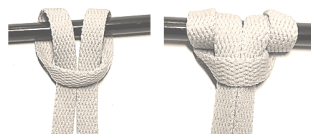


Ulož si je do sáčku nebo kapsy a cestou si každý vždy několik kamínků vylosuje (ze sáčku, z ruky) a pokusí se ze symbolů vytvořit nějaký krátký příběh a povědět ho ostatním. Jak bujnou má kdo fantazii?

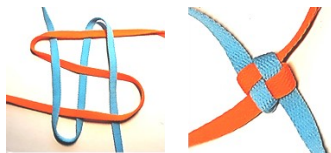
2. Určitě se ti už někdy na botě zašmodrchala tkanička a vytvořil se těžko rozvázatelný uzel. A přitom **uzly** mohou být jak užitečné, tak i zajímavé. A mají i zvláštní pojmenování - víš, že existuje uzel dobrého skutku? Nebo uzel vůdcovský? Jestli máš s sebou šňůrku nebo provázek, můžeš si je rovnou zkusit. Třeba se někdy budou hodit 😊.



uzel vůdcovský



uzel prusík



uzel dobrého skutku

Další typy uzlů na:



(foto uzlů: T. Nohýnková)

3. Pexeso je hra, kterou většinou hrajete doma u stolu. Zkuste si zahrát jeho upravenou verzi - **logické pexeso**: najděte si každý cokoli ve svém okolí a předejte to spoluvýletníkovi. Ten musí v určeném časovém limitu cestou najít něco, co logicky odpovídá, navazuje, má jasnou souvislost s tím, co dostal. Svoje důvody, myšlenkové pochody, proč do dvojice přidal to, co přidal, si sdělte nahlas.

V těžší variantě můžete zkusit **pexetrio** - předejte věci z předešlého pexesa třetímu, úkol zůstává stejný - najít do trojice něco, co má logickou souvislost s předešlými.

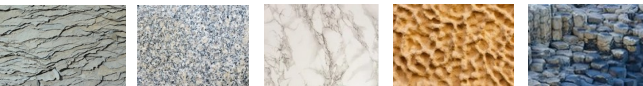


4. Zdá se ti cesta dlouhá? Těch pár kilometrů, které máš v nohách, se zdaleka nemůže srovnávat s délkami či rychlostmi, které můžeme naměřit přímo ve tvém těle. **Pokus se odhadnout:**

- Celková délka dýchacích cest (průdušinek) v plicích je:
A) 2,4 km B) 24 km C) 240 km D) 2400 km
- Celková délka nervů v těle je:
A) 150 000 km B) 30 000 km C) 150 km D) 30 km
- Průměrná rychlost růstu nehtů je:
A) 3 mm za měsíc B) 1 mm za den C) 1 cm za měsíc
- Průměrná rychlost kýchnutí je:
A) 105 km/hod B) 63 km/hod C) 27 km/hod D) 4 km/hod

(1.D. 2.A. 3.A. 4.B)

5. Na dnešní hlavní horninu - fylit - jsi už určitě narazil/a. Je mezi ostatními dobře k poznání. Pokus se tedy spojit název horniny s jejím popisem. A pokud jsi dnešní výlet začínal/a na geostezce u ZŠ Studentská v Mn. Hradišti, určitě propojíš i ostatní:



(zdroj všech obr. pixabay.com)



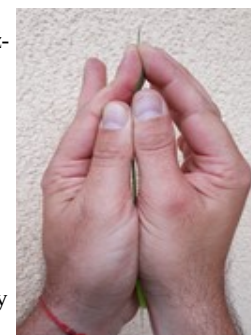
Jejda, to jsem to vyvedl!
Kamaráda jsem si spletl
se sušenkou! S kým teď
vyrazím na výlet?

- | | |
|-------------------|---|
| A. Fylit | 1. tmavě šedá vyvřelina odlučná v 5/6bokých hranolech, používaný např. na šterk |
| B. Pískovec | 2. výrazně zrnitá vyvřelina šedo/bílo/růžové barvy, nejčastější stavební kámen |
| C. Vápenec-mramor | 3. destičkovitě či lupenitě odlučná hornina používající se jako obklad |
| D. Čedič | 4. krystalická hornina různých barev, leštěná se využívá jako dekorační kámen |
| E. Žula | 5. nejčastěji žlutá či bílá, jemnozrná usazenina, pozůstatek křídových moří |

(A.-3; B.-5; C.-4; D.-1; E.-2)

6. Po trochu náročnějších úkolech je teď ten pravý čas na hraní - a to doslova. Možná umíš pískat na prsty, co ale **pískání na trávu**? Je to snadné, a pokud je vás víc, můžete zjistit, který druh trávy se na pískání hodí nejlépe.

Jak tedy na to? Vyber si delší list trávy a vlož si ho mezi spojené palce tak, aby byl co nejvíc napnutý. V tom ti pomohou i ukazováčky. Teď už jen foukni do švirky mezi palci. Vyluzovaný zvuk by měl připomínat křik dravého ptáka.



(foto: T. Nohýnková)

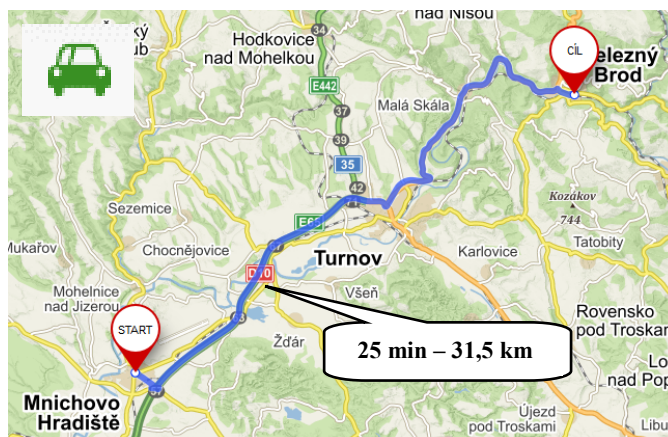
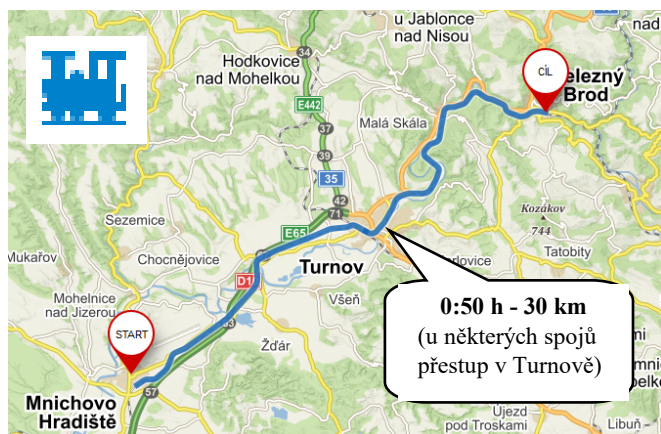
7. Dnešní výlet můžeme ukončit tak, jak jsme začínali - kamenným způsobem. Užívá se pro to označení **DIAMANT**. Neboli:

- Popiš výlet **pozitivně**:
1 podstatným jménem (za fylitem, příp. fylit)
2 přídavnými jmény jaký byl (slunečný, veselý)
3 slovesy, co jsi dělal/a, zkusil/a, poznal/a (pískal, spojil...)
- 4 slovy vyjádři nějaký zážitek, informaci, poznatek

A teď zrcadlově s **negativy** (co se nelíbilo, nešlo - deštivý, nenašel...)

Teď už jen ... rád jsem tě poznal. A pokud půjdeš na výlet s ostatními skřítky, pozdravuj je ode mě.

NÁŠ TIP: Za fylitem k Železnému Brodu

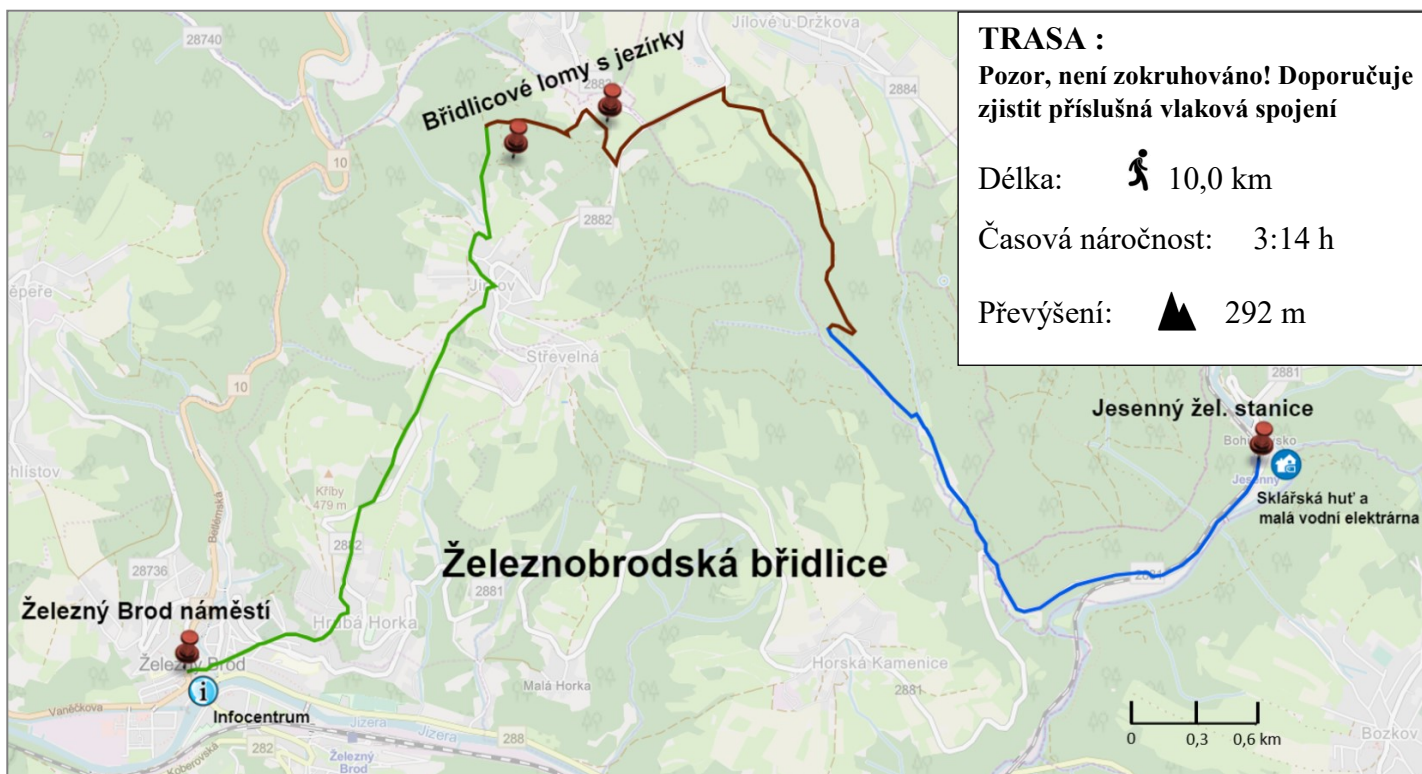
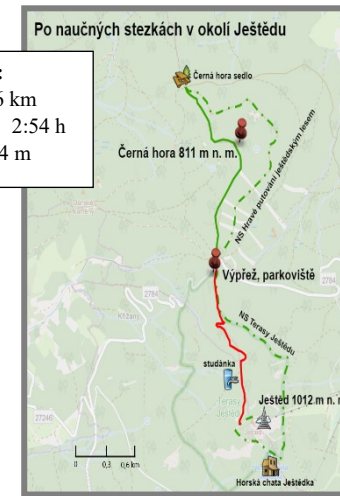
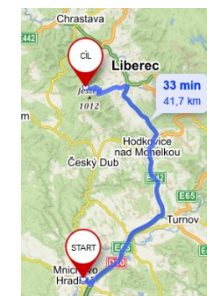


DALŠÍ TIP NA VÝLET:

TRASA OKRUHU:

Délka okruhu: 8,6 km
Časová náročnost: 2:54 h
Převýšení: 284 m

Po naučných stezkách v okolí Ještědu



POPIS CESTY:

Výlet začneme na náměstí v Železném Brodě, kde se napojíme na zelenou turistickou značku vedoucí do Jirkova. Za ním se malou odbočkou dostaneme k prvnímu lomu se dvěma jezírky. Za lomem sejdeme ze značené cesty první odbočkou vpravo, která nás, po půl kilometru, dovede k dalším menším lomům s jezírky. Pokud přeje počasí, v zatopených lomech se můžeme i vykoupat. Po cestě pokračujeme až k silnici, a po ní se vydáme ve směru na Jílové u Držkova. V těsné blízkosti křižovatky na Radčice je další bývalý lom, dnes využívaný jako střelnice. Po silnici dojdeme až k ostré levotočivé zatáčce směřující do Jílového a těsně před ní odbočíme vpravo. Sejdeme do údolí říčky Střevelná a napojíme se opět na značenou turistickou trasu, tentokrát modré barvy. Ta nás dovede až k železniční zastávce Jesenný, odkud se vlakem vrátíme zpět do Železného Brodu, příp. až do Mnichova Hradiště.

(zdroj: geopark Český ráj - tipy na výlet)

Autoři map: Žáci zeměpisného praktika ZŠ Studentská, Mnichovo Hradiště 2020

Zpracování: Podkladová mapa Open Street Map upravená o poznámky v programu Arc GIS online, délky tras a časové náročnosti převzaty z funkce Plánování z mapového portálu mapy.cz